<https://habr.com/ru/company/productivity_inside/blog/559350/>

Комо предлагает план, на который можно опираться при написании текста о проекте. Необязательно раскрывать все пункты, сосредоточьтесь на тех, о которых действительно есть что сказать.  
  
*Введение*

* Общий обзор, суть проекта
* Список основных функций и отличительных особенностей
* Ваша роль в проекте: работали в одиночку или в группе, какие именно вещи реализованы вашими силами?
* Технологии, которые применялись
* Ссылка на демо-версию и кодовую базу (по возможности)

*Цели и основания*

* Почему вы взялись за этот проект, какова его значимость лично для вас?
* Что предполагалось на старте, каким был продукт на этапе проектирования?
* Любые другие замечания, касающиеся стадии планирования.

*Ключевые моменты*

* Что в проекте больше всего впечатляет с точки зрения технического исполнения? Ответы могут быть самыми разными – хоть система аутентификации, хоть элементы интерфейса, хоть подтягивание информации из базы данных.
* Сложности, с которыми вы столкнулись в процессе.
* Пути решения возникающих проблем, ход мысли при выборе стратегии, результаты. Здесь нужен хороший, глубокий анализ, написанный в расчете на то, что читать будут разработчики.

*Выводы*

* Чему вы научились в ходе работы над проектом? К чисто техническим открытиям можно добавить и что-то не связанное напрямую с кодом, например, какие-то подробности управления проектом или организации релиза.
* Правильно ли вы выбрали инструменты, фреймворки, библиотеки? Что в стеке вам особенно помогло? Каких возможностей не хватало?
* Повлиял ли приобретенный опыт на вашу дальнейшую работу? Если удастся связать два проекта, указав, как знания, приобретенные в одном, пригодились в другом, будет просто отлично.

<https://ru.hexlet.io/blog/posts/kak-napisat-horoshiy-readme-dlya-vashego-proekta-na-github>

**Во-первых, зачем мне хороший файл README?**

Файл README — это руководство, которое дает пользователям подробное описание проекта, который вы разместили в своем репозитории.

**Возможно, вам интересно, зачем тратить время на написание хорошего README. Вот несколько причин, которые помогут убедить вас в том, что это хорошая идея:**

1. Хороший README поможет вашим проектам выделиться среди множества других проектов. Он должен быть не хуже самого проекта.
2. Это первый файл, который увидит человек, столкнувшись с вашим проектом, поэтому он должен быть достаточно кратким, но подробным.
3. Это поможет вам сосредоточиться на том, что и как нужно реализовать в вашем проекте.

README должен ответить на следующие вопросы: *что, почему и как*:

* Что было вашей мотивацией?
* Какую проблему это решает?
* Что вы узнали?
* Что отличает ваш проект от других?

Если в вашем проекте много функций, подумайте о том, чтобы добавить раздел «Возможности» и перечислить их здесь.

**Как написать хороший файл README**

Вот шаги, которые вы должны предпринять, чтобы написать README.

**Включите название вашего проекта**

Это название проекта. Он описывает весь проект одним предложением и помогает людям понять, какова основная цель и цель проекта.

**Напишите описание**

Ваше описание — чрезвычайно важный аспект проекта. Хорошо составленное описание позволяет продемонстрировать свою работу другим разработчикам, а также потенциальным работодателям.

**Как установить ваш проект**

Если ваш проект представляет собой программное обеспечение или приложение, которое требует установки, вы должны включить шаги, необходимые для установки вашего проекта. Предоставьте пошаговое описание того, как запустить среду разработки.

**Как использовать ваш проект**

Предоставьте инструкции и примеры, чтобы пользователи/участники могли использовать проект. Это упростит им задачу в случае, если они столкнутся с проблемой — у них всегда будет место для ссылки. Вы также можете вставить скриншоты, чтобы показать примеры работающего проекта.

Если вы работали над проектом как команда или организация, **перечислите своих соавторов / членов команды**. Вы также должны включить ссылки на их профили GitHub.